

TRẮC NGHIỆM TIN HỌC 11 BÀI 7: CÁC THỦ TỤC CHUẨN VÀO/RA ĐƠN GIẢN

Câu 1. Đoạn chương trình sau sẽ hiển thị kết quả:

Begin

Writeln ('Day la lop TIN HOC');

End.

- A. 'Day la lop TIN HOC'
- B. Không chạy được vì có lỗi
- C. Day la lop TIN HOC
- D. "Day la lop TINHOC"

Câu 2. Cho x là biến thực đã được gán giá trị 12.41235. Để thực hiện lên màn hình nội dung “x=12.41” cần chọn câu lệnh nào sau đây ?

- A. Writeln(x);
- B. Writeln(x:5);
- C. Writeln(x:5:2);
- D. Writeln('x=' ,x:5:2);

Câu 3. Cho x, y, z là ba biến nguyên. Cách nhập giá trị nào sau đây là sai khi muốn nhập giá trị 3, 4, 5 cho ba biến này từ bàn phím bằng câu lệnh readln(x,y,z); ?

- A. Gõ 3, 4, 5 sau đó nhấn phím Enter (giữa hai số liên tiếp gõ dấu phẩy);
- B. Gõ 3, 4, 5 sau đó nhấn phím Enter (giữa hai số liên tiếp gõ một dấu cách);
- C. Gõ 3 sau đó nhấn phím Enter rồi gõ 4 sau đó nhấn phím Enter rồi gõ 5 sau đó nhấn phím Enter;
- D. Gõ 3 sau đó nhấn phím Tab rồi gõ 4 sau đó nhấn phím Tab rồi gõ 5 sau đó nhấn phím Enter;

Câu 4. Cho S là biến có kiểu xâu (String) và y là biến kiểu thực. Trong các cách sau đây, khi thực hiện câu lệnh readln(S,y) nhập giá trị cho S = ‘ Tran Van Thong’ và y = 7.5 từ bàn phím, cách nhập nào đúng ?

- A. Gõ “Tran Van Thong 7.5” sau đó nhấn Enter;
- B. Gõ “Tran Van Thong” sau đó nhấn phím Enter rồi gõ “7.5” sau đó nhấn phím Enter;
- C. Gõ “Tran Van Thong 7,5” sau đó nhấn phím Enter;
- D. Gõ “Tran Van Thong ” rồi gõ dấu phẩy rồi gõ “7.5” sau đó nhấn phím Enter;

Câu 5. Để đưa ra màn hình giá trị của biến a kiểu nguyên và biến b kiểu thực ta dùng lệnh

- A. Write(a:8:3, b:8);
- B. Readln(a,b);
- C. Writeln(a:8, b:8:3);
- D. Writeln(a:8:3, b:8:3);

Câu 6. Để nhập giá trị cho 2 biến a và b ta dùng lệnh:

- A. Write(a,b);
- B. Real(a,b);
- C. Readln(a,b);
- D. Read('a,b');

Câu 7. Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, với câu lệnh như sau (a là một biến kiểu số thực):

a :=2345 ;

Writeln('a = ', a:8:3);

Sẽ ghi ra màn hình?

- A. a = 2.34
- B. a = 2.345E+01
- C. Không đưa ra gì cả
- D. a = 2345.000

Câu 8. Để in giá trị lưu trong 2 biến a và b ra màn hình ta dùng lệnh:

- A. Write(a,b);
- B. Real(a,b);
- C. Readln(a,b);
- D. Read('a,b');

Câu 9. Câu lệnh nào sau đây dùng để nhập một số từ bàn phím vào biến x

- A. Writeln('Nhap x = ');
- B. Writeln(x);
- C. Readln(x);
- D. Read('X');

Câu 10. Cho x là biến đã khai báo kiểu thực. Sau khi thực hiện hai câu lệnh sau:

X:= 10;

Writeln (x:7:2);

thì kết quả dạng nào sẽ xuất hiện trên màn hình trong những dạng kết quả sau ?

A. 10;

B. 10.00

C. 1.0000000000000000E+001;

D. __ 10.00;

ĐÁP ÁN TRẮC NGHIỆM TIN HỌC 11 BÀI 7: CÁC THỦ TỤC CHUẨN VÀO/RA ĐƠN GIẢN

Câu	Đáp án	Câu	Đáp án
Câu 1	A	Câu 6	C
Câu 2	D	Câu 7	D
Câu 3	A	Câu 8	A
Câu 4	B	Câu 9	C
Câu 5	C	Câu 10	D