

TRẮC NGHIỆM TIN HỌC 11 BÀI 11: KIỂU MẢNG

Câu 1. Phát biểu nào dưới đây về kiểu mảng một chiều là phù hợp?

- A. Là một tập hợp các số nguyên
- B. Độ dài tối đa của mảng là 255
- C. Là một dãy hữu hạn các phần tử cùng kiểu
- D. Mảng không thể chứa kí tự

Câu 2. Để khai báo số phần tử của mảng trong Pascal, người lập trình cần:

- A. khai báo một hằng số là số phần tử của mảng
- B. khai báo chỉ số bắt đầu và kết thúc của mảng
- C. khai báo chỉ số kết thúc của mảng
- D. không cần khai báo gì, hệ thống sẽ tự xác định

Câu 3. Phát biểu nào dưới đây về chỉ số của mảng là phù hợp nhất?

- A. Dùng để truy cập đến một phần tử bất kì trong mảng
- B. Dùng để quản lí kích thước của mảng
- C. Dùng trong vòng lặp với mảng
- D. Dùng trong vòng lặp với mảng để quản lí kích thước của mảng

Câu 4. Phát biểu nào sau đây về mảng là không chính xác?

- A. Chỉ số của mảng không nhất thiết bắt đầu từ 1
- B. Có thể xây dựng mảng nhiều chiều
- C. Xâu kí tự cũng có thể xem như là một loại mảng
- D. Độ dài tối đa của mảng là 255

Câu 5. Thế nào là khai báo biến mảng gián tiếp?

- A. Khai báo mảng của các bản ghi
- B. Khai báo mảng xâu kí tự
- C. Khai báo mảng hai chiều
- D. Khai báo thông qua kiểu mảng đã có

Câu 6. Phương án nào dưới đây là khai báo mảng hợp lệ?

- A. Var mang : ARRAY[0..10] OF INTEGER;
- B. Var mang : ARRAY[0..10] : INTEGER;
- C. Var mang : INTEGER OF ARRAY[0..10];
- D. Var mang : ARRAY(0..10) : INTEGER;

Câu 7. Cho khai báo mảng và đoạn chương trình như sau:

```
Var a : array[0..50] of real ;  
k  
:= 0 ;  
for i := 1 to 50 do  
if a[i] > a[k] then k := i ;
```

Đoạn chương trình trên thực hiện công việc gì dưới đây?

- A. Tìm phần tử nhỏ nhất trong mảng;
- B. Tìm phần tử lớn nhất trong mảng;
- C. Tìm chỉ số của phần tử lớn nhất trong mảng
- D. Tìm chỉ số của phần tử nhỏ nhất trong mảng

Câu 8. Cho khai báo mảng như sau: Var a : array[0..10] of integer ;

Phương án nào dưới đây chỉ phần tử thứ 10 của mảng?

- A. a[10];
- B. a(10);
- C. a[9];
- D. a(9);

Câu 9. Khai báo mảng hai chiều nào sau đây là sai?

- A. var m : array[1..10] of array[0..9] of integer;
- B. var m : array[1..20,1..40] of real;
- C. var m : array[1..9;1..9] of integer;
- D. var m : array[0..10,0..10] of char;

Câu 10. Mảng là kiểu dữ liệu biểu diễn một dãy các phần tử thuận tiện cho:

- A. chèn thêm phần tử
- B. truy cập đến phần tử bất kì
- C. xóa một phần tử
- D. chèn thêm phần tử và xóa phần tử

ĐÁP ÁN TRẮC NGHIỆM TIN HỌC 11 BÀI 11: KIỂU MẢNG

Câu	Đáp án	Câu	Đáp án
Câu 1	C	Câu 6	A
Câu 2	B	Câu 7	C
Câu 3	A	Câu 8	A
Câu 4	D	Câu 9	B
Câu 5	D	Câu 10	B

