

TRẮC NGHIỆM TIN HỌC 11 BÀI 16: VÍ DỤ LÀM VIỆC VỚI TỆP

Câu 1. Hãy viết lệnh tính điện trở tương đương Rtd cho sơ đồ mạch điện gồm 3 điện trở R1, R2, R3 mắc song song với nhau:

- A. $Rtd := R1 * R2 * R3 / (R1 * R2 + R2 * R3 + R3 * R1)$.
- B. $Rtd := R1 * R2 * R3 / (R1 * R2 + R2 * R3 + R3 * R1)$;
- C. $Rtd := 1/R1 + 1/R2 + 1/R3$;
- D. $Rtd := R1 * R2 / (R1 + R2) + R3$;

Câu 2. Hãy viết lệnh tính điện trở tương đương Rtd cho sơ đồ mạch điện gồm 3 điện trở R1, R2, R3 mắc nối tiếp với nhau là:

- A. $Rtd := R1 * R2 * R3 / (R1 * R2 + R2 * R3 + R3 * R1)$;
- B. $Rtd := R1 * R2 / (R1 + R2) + R3$;
- C. $Rtd := R1 * R2 * R3 / (R1 + R2 + R3)$;
- D. $Rtd := R1 + R2 + R3$;

Câu 3. Trong mặt phẳng hệ tọa độ Descartes vuông góc, cho 2 điểm M(x1,y1) và N(x2,y2). Hãy viết câu lệnh tính khoảng cách d từ điểm M đến N:

- A. $d := \text{sqr}(\text{sqr}(x1 - x2) + \text{sqr}(y1 - y2))$;
- B. $d := \text{sqr}(\text{sqr}(x1 - x2) + \text{sqr}(y1 - y2))$;
- C. $d := \text{sqr}(\text{sqr}(x1 + x2) - \text{sqr}(y1 + y2))$;
- D. $d := \text{sqr}(\text{sqr}(x1 + x2) - \text{sqr}(y1 + y2))$;

Câu 4. Trong mặt phẳng hệ tọa độ Descartes vuông góc, cho điểm M(x, y). Hãy viết câu lệnh tính khoảng cách d từ điểm M đến gốc tọa độ O:

- A. $d := \text{sqr}(x * x + y * y)$;
- B. $d := \text{sqr}(\text{sqr}(x) + \text{sqr}(y))$;
- C. $d := \text{sqr}(x * x - y * y)$;
- D. $d := \text{sqr}(\text{sqr}(x) + \text{sqr}(y))$;

Câu 5. Cho biết f1 là biến tệp văn bản và tệp ketqua.txt có nội dung đang lưu trữ là:
Tich 2 so la: 20. Hãy cho biết sau khi thực hiện đoạn lệnh sau:

```
a := 10; b := 2;
assign(f1, 'ketqua.txt');
rewrite(f1);
writeln(f1, 'Thuong 2 so la: ', a/b);
```

thì tệp ketqua.txt có nội dung gì?

- A. Tich 2 so la: 20

- B. Tích 2 số là: 20 Thương 2 số là: 5
- C. Thương 2 số là: 5
- D. Thương 2 số là: 5 Tích 2 số là: 20

Câu 6. Trong Pascal, thực hiện chương trình VD_bt1_txt dưới đây sẽ ghi kết quả nào trong các kết quả cho dưới đây vào tệp văn bản BT1.TXT ?

```
ProgramVD_bt1_txt;  
Uses crt ;  
Var f : text ;  
Begin  
Clrscr;  
Assign(f, 'BT1.TXT ');  
Rewrite(f) ;  
Write(f, 123 + 456) ;  
Close(f) ;  
End .
```

- A. 123 + 456
- B. 123456
- C. 579
- D. 123 456

Câu 7. Trong Pascal, cho trước tệp văn bản BT2.TXT chỉ có một dòng, chứa dòng chữ : CHAO MUNG BAN DEN VOI LAP TRINH ngay ở đầu dòng. Thực hiện chương trình VD_bt2_txt dưới đây, trên màn hình sẽ hiện kết quả nào trong các kết quả cho dưới đây ?

```
ProgramVD_bt2_txt;  
Uses crt ;  
Var f : text ;  
S : string[13] ;  
Begin  
Clrscr;  
Assign(f, 'BT2.TXT ');  
Reset(f) ;  
Read(f, S) ;  
Write(S) ;
```

Close(f) ;

End.

- A. CHAO MUNG BAN DEN VOI LAP TRINH
- B. CHAO MUNG BAN
- C. CHAO MUNG BAN DEN VOI
- D. CHAO MUNG

Câu 8. Phát biểu nào sau đây là đúng với chương trình Vi_Du ?

Program Vi_Du ;

Uses crt ;

Var f : text ; ch : char ; tenfile : string[30] ;

Begin

Write('Nhap ten file : '); readln(tenfile) ;

Assign(f, 'tenfile'); Reset(f) ;

Whilenot eof(f) do

Begin

Read(f, ch) ;

Write(ch);

End ;

Close(f) ;

End.

- A. Chương trình dùng để mở đọc một tệp đã có và hiện nội dung trong tệp này lên màn hình.
- B. Chương trình dùng để tạo một tệp mới và ghi nội dung nhập từ bàn phím vào trong tệp.
- C. Chương trình dùng để mở đọc một tệp đã có và cho phép nhìn thấy toàn bộ kí tự có trong tệp này lên màn hình.
- D. Cả 3 khẳng định trên đều sai.

Câu 9. Cho trước tệp văn bản BT_TD gồm hai dòng như sau :

TRAN MINH HAI 9 8 7

NGUYEN QUANG VINH 10 5 9

ProgramThi_Du ;

Uses crt ;

Const fi = 'BT_TD' ;

```

Var f : text ; s : string ; t, l, h : integer ;
Begin
Assign(f, 'fi') ; Reset(f) ;
While not eof(f) do
Begin
Readln(f, s, t, l, h) ;
Writeln(s, ' ', t, ' ', l, ' ', h) ;
End ;
Close(f) ;
Readln
End.

```

Khi thực hiện chương trình Thi_Du sẽ cho kết quả nào trong các kết quả sau đây ?

NGUYEN QUANG VINH 10 5 9

NGUYEN QUANG VINH 10 5 9 0 0 0

A. TRAN MINH HAI 9 8 7

B. TRAN MINH HAI 9 8 7 0 0 0

C. Thông báo chương trình bị ngắt thực hiện vì gặp lỗi 106

D. Cả 3 kết quả A_, B_, C_ đều sai

Câu 10. Trong PASCAL, để khai báo hai biến tệp văn bản f1, f2 ta viết

Var : Text;

Trong đó, có thể có một hoặc nhiều biến, được cách nhau bởi dấu phẩy.

A. Var f1 f2 : Text;

B. Var f1 ; f2 : Text;

C. Var f1 , f2 : Text;

D. Var f1 : f2 : Text;

ĐÁP ÁN TRẮC NGHIỆM TIN HỌC 11 BÀI 16: VÍ DỤ LÀM VIỆC VỚI TỆP

Câu	Đáp án	Câu	Đáp án
Câu 1	B	Câu 6	C
Câu 2	D	Câu 7	B
Câu 3	A	Câu 8	A
Câu 4	B	Câu 9	C
Câu 5	C	Câu 10	C

